

ABSTRAK

Aplikasi pembelajaran doa harian untuk anak merupakan solusi inovatif dalam menyediakan sarana pembelajaran agama Islam yang interaktif dan menyenangkan. Penelitian ini bertujuan untuk merancang aplikasi pembelajaran doa harian untuk anak berbasis Android menggunakan metode waterfall. Metode waterfall dipilih karena memberikan pendekatan yang terstruktur dan sistematis dalam pengembangan perangkat lunak. Penelitian ini menguraikan proses perancangan aplikasi yang terdiri dari lima tahap utama, yaitu requirement, desain, implementation, testing, dan deployment. Hasil pembahasan menyajikan analisis dan perancangan sistem, dilengkapi dengan hasil pengujian dan implementasi sistem yang berhasil. Pengujian meliputi black box testing dan usability testing, yang menunjukkan bahwa aplikasi ini efektif, efisien, memuaskan pengguna dan tidak ada eror. Menggunakan bahasa pemrograman java, aplikasi dibuat menggunakan android studio dan firebase sebagai databasenya. Aplikasi pembelajaran doa harian ini memiliki fitur-fitur diantaranya ada menu login untuk *user/admin*, menu register, menu pengenalan aplikasi, menu pencarian, menu doa harian, menu quiz bergambar, dan lainnya. Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan kontribusi positif dalam mendukung pembelajaran doa harian bagi anak-anak dengan cara yang menarik dan menyenangkan melalui platform Android. Selain itu, diharapkan juga mampu menjadi referensi bagi pengembangan aplikasi edukatif berbasis Android lainnya menggunakan metode waterfall.

Kata Kunci: Aplikasi, Doa, Android, java, firebase