

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. P. Walidain dan L. Astuti, "Implementasi Qanun Jinayat dalam Penegakan Hukum Pidana di Aceh," *Indonesian Journal of Criminal Law and Criminology*, vol. 2, no. 3, pp. 184-193, 2021.
- [2] C. M. A. Sari, "PRO DAN KONTRA IMPLEMENTASI QANUN," *JURNAL REVIEW POLITIK*, vol. 6, no. 1, pp. 68-89, 2016.
- [3] R. MEIRANJA, "PEMAHAMAN MASYARAKAT KECAMATAN LAWE BULAN KABUPATEN ACEH TENGGARA TERHADAP PENERAPAN QANUN ACEH NOMOR 6 TAHUN 2014 TENTANG HUKUM JINAYAT," 2021.
- [4] M. R. Ridwan Nurdin, "Aceh, Qanun and National Law: Study on Legal Development Orientation," *Samarah: Jurnal Hukum Keluarga dan Hukum Islam*, vol. Volume 4 No. 1, 2020.
- [5] H. A. Qotadah, A. A. Wakhid dan I. Susanto, "Problems With the Implementation of Qanun Aceh Number 6 of 2014 Concerning Jinayat Law," *Analisis: Jurnal Studi Keislaman*, vol. 22, no. 1, pp. 111-132, 2022.
- [6] A. Samulo, "Digitisasi," 12 8 2011. [Online]. Available: <https://id.wikipedia.org/w/index.php?title=Digitisasi&oldid=4633964>. [Accessed 17 11 2024].
- [7] A. S. H. I. M. Deandlles Christover, "Penerapan Konsep-Konsep Digitalisasi dalam Pelayanan Publik di Kantor Desa Manunggal Jaya Kecamatan Tenggarong Seberang Kabupaten Kutai Kartanegara," *Journal of Research and Development on Public Policy (Jarvic)*, Vols. Vol.2, No.2 Juni 2023 , 2023.
- [8] A. K. Nurindiyan, A. F. Dianta, H. Sa'dyah dan I. A. Riyadi, "Implementasi Agile Scrum Pembuatan Game Visual Novel Cerita Asal Usul Kota Surabaya," *Jurnal Teknologi Informasi dan Multimedia*, vol. 4, no. 4, pp. 330-341, 2023.

- [9] R. D. Poetra, "BAB II Tinjauan Pustaka BAB II TINJAUAN PUSTAKA 2.1. 1–64," *Gastron. ecuatoriana y Tur. local.*, vol. 1, no. 69, pp. 5-24, 2019.
- [10] F. Rahutomo, S. Sutrisno, M. E. Sulisty, J. T. S. Sumantyo and B. Harjito, "Pendekatan Agile Scrum pada Pengembangan Aplikasi Analitik Akademik dan Kemahasiswaan," *INOVTEK Polbeng - Seri Inform.*, vol. 7, no. 2, p. 345, 2022.
- [11] K. Imtihan, L. Mutawalli dan W. Bagye, "Pemilihan Model SCRUM Dalam Pengembangan Sistem Monitoring Dengan Menggunakan Metode Agile Untuk Evaluasi Clinical Pathway," *Biaglala Inform*, 2020.
- [12] M. Rizky dan Y. Sugiarti, "Pengunaan Metode SCRUM Dalam Pengembangan Perangkat Lunak: Literature Review," 2022.
- [13] T. Sedano, P. Ralph dan C. Peraire, "The Product Backlog," 2019.
- [14] Z. I. Sholihati dan I. Tahyudin, "Pengembangan Aplikasi Tiga-Tingkat Menggunakan Metode Scrum pada Aplikasi Presensi Karyawan Glints Academy," *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi)*, 2022.
- [15] M. Akbar, K. I. Satoto dan R. R. Isnanto, "PEMBUATAN APLIKASI LAYANAN PESAN ANTAR MAKANAN PADA SISTEM OPERASI ANDROID," *TRANSMISI*, vol. 16, no. 4, 2014.
- [16] M. Informatika and U. A. Yogyakarta, "METODE AGILE SCRUM DALAM PEMBUATAN APLIKASI PERMOHONAN INFORMASI E-PPID BAWASLU," vol. 5, no. 1, 2023.
- [17] Z. Yunizar, N. S. Ers, Z. Ardian, Rusnani and F. M. Helmi, "'WASTEAPP' Application Based on Android for Household Waste Self-Tracking," *International Journal of Engineering, Science & InformationTechnology (IJESTY)*, vol. 2, no. 4, pp. 61-69, 2022.
- [18] A. P. R. P. P. Rizky Suryadi, "SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERBENGKELAN JASA SERVIS DAN PENJUALAN SUKU CADANG BERBASIS WEB DAN ANDROID STUDI KASUS DI FARASAT JAYA MOTOR KOTA LANGSA," 2020.

- [19] S. B. Farchani, B. A. Kusuma and N. Hermanto, "Implementasi rest api dalam pengembangan backend inventory peminjaman," vol. 10, no. 2, p. 1404–1413, 2025.
- [20] D. Herron, *Node.js Web Development Fourth Edition*, Birmingham: Packt Publishing Ltd., 2018.
- [21] A. Wijaya, "Flutter (perangkat lunak)," 28 12 2019. [Online]. Available: [https://id.wikipedia.org/w/index.php?title=Flutter\\_\(perangkat\\_lunak\)&oldid=16390674](https://id.wikipedia.org/w/index.php?title=Flutter_(perangkat_lunak)&oldid=16390674). [Diakses 4 6 2024].
- [22] "Flutter architectural overview," [Online]. Available: <https://docs.flutter.dev/resources/architectural-overview>. [Diakses 4 6 2024].
- [23] A. Gunawan, *Mobile Programming Menggunakan Flutter dan Visual Studio Code Untuk Pemula*, Malang: PT. Literasi Nusantara Abadi Grup, 2022.
- [24] M. I. H. A. Yudha Islami Sulitya, *Pengantar Pemrograman Dart Panduan Cepat Untuk Pemula*, Widina Media Utama, 2025.
- [25] M. K. S. S. Y. P. Maulana Akbar Ramadhan, "Pengembangan Frontend Sistem Informasi Layanan Tekos Berbasis Web Menggunakan Framework NextJS," *e-Proceeding of Engineering* :, Vols. 11, No.4 , 2024.
- [26] S. K. Murti, J. Informatika, A. S. B. T. Industri and S. Informasi, "Membangun Antarmuka Pengguna Menggunakan ReactJs untuk Modul Manajemen Pengguna," *J. Portal Univ. Islam Indones.*, vol. 2, no. 2, pp. 1-6, 2021.
- [27] R. Dawkins, "Bab Ii Tinjauan Pustaka Dan Dasar Teori 2.1," *Uajy*, pp. 8-11, 2019.
- [28] D. Abdullah, M. Prasetyo, C. I. Erliana, U. Rahardja and A. Karim, *SISTEM INFORMASI PELAYANAN DAN KELUHAN PELANGGAN DI PT. PLN, Lhokseumawe: SEFA BUMI PERSADA*, 2020.

- [29] J. Wahyudi, M. Asbari, I. Sasono, T. Pramono dan D. Novitasari, "Database Management in MYSQL," *Jurnal Edumaspul*, vol. 6, no. 2, pp. 2413-2417, 2022.
- [30] M. Khalis, D. Abdullah, Z. Ardian, M. A. B. Nadi, M. N. Karunia dan A. Hasibuan, "Android-Based Drug Information Application Using Augmented Reality Technology," *International Journal of Engineering, Science & InformationTechnology*, vol. 4, no. 2, pp. 38-46, 2024.
- [31] L. S. Khilda Nistrina, "UNIFIED MODELLING LANGUAGE (UML) UNTUK PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU DI SMK MARGA INSAN KAMIL," *Jurnal Sistem Informasi, J-SIKA*, vol. Volume 04 Nomor 01, 2022.
- [32] L. Setiyani, "Desain Sistem : Use Case Diagram," dalam *Seminar Nasional : Inovasi & Adopsi Teknologi*, 2021.
- [33] D. Abdullah, M. Ikhwan, Z. Ardian, C. I. Erliana, M. Fauzan dan A. F. Isma, Sistem Informasi Geografis Pelaporan Kerusakan dan Pengelompokan Jalan Berbasis Website Menggunakan Metode Waterfall dan Metode K-Means, SEFA MEDIA UTAMA, 2024.
- [34] A. W. Imam Asy Ari, "PERANCANGAN SISTEM INVENTORY STOCK PACKAGING MATERIAL BERBASIS WEB PADA PT.AMCOR SPECIALITY CARTONS INDONESIA," *Jurnal Cakrawala Ilmiah*, Vols. Vol.2, No.11,, 2023.
- [35] Amrina, Aslam, K. Islam, I. K. Sutapa, Kurniawansyah, D. Abdullah dan Z. Ardian, "Web-Based Complaints Service Information System at Dewantara District Office," *International Journal of Engineering, Science & InformationTechnology (IJESTY)*, vol. 4, no. 1, pp. 33-38, 2024.
- [36] T. H. Ilhaam Syafruddin Akbar, "PENGEMBANGAN ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM DATABASE TOKO ONLINE IRA SURABAYA," *Jurnal Ilmiah Computing Insigh*, vol. Vol.3 No.2, 2021.
- [37] F. A. T. D. M. H. a. W. P. P. Putra, "Pengujian Aplujasu Point of Sale Berbasis Web Menggunakan Black Box Testing," 2020.

- [38] Uminingsih, M. N. Ichsanudin dan S. Muhammad Yusuf, “PENGUJIAN FUNGSIONAL PERANGKAT LUNAK SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN DENGAN METODE BLACK BOX TESTING BAGI PEMULA,” *Jurnal Ilmiah Teknik dan Ilmu Komputer*, vol. 1, no. 2, pp. 1-8, 2022.
- [39] R. SUPRIATNA, "IMPLEMENTASI DAN USER ACCEPTANCE TEST (UAT) TERHADAP APLIKASI E-LEARNING PADA MADRASAH ALIYAH NEGERI (MAN) 3 KOTA BANDA ACEH," *FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN (FTK) UNIVERSITAS ISLAM NEGERI AR-RANIRY*, 2019.
- [40] D. Pradhan, “Comprehensive Guide on How to Perform User Acceptance Testing (UAT),” 5 10 2024. [Online]. Available: <https://crediblesoft.com/comprehensive-guide-on-user-acceptance-testing-uat/>. [Diakses 19 11 2024].
- [41] R. A. Ritonga, A. M. A'id dan A. Megayanti, “Implementasi Metodologi SCRUM Dalam Pengembangan Aplikasi Eregitrasi Vendor (Studi Kasus : Krakatau It),” *J. Sist. Inf. dan Inform.*, 2021.
- [42] D. Schwabe, G. Rossi dan S. Barbosa, “Systematic Hypermedia Application Design Using OOHDM,” 2001.
- [43] R. S. Pressman, “Software engineering : a practitioner's approach,” 2015.
- [44] R. I. Pratama, “Pengembangan Back End Bagian Provider Pada Marketplace Travnesia.com Dengan REST API,” 2018.
- [45] R. Amadeo, “Google’s “Fuchsia” smartphone OS dumps Linux, has a wild new UI,” 5 8 2017. [Online]. Available: <https://arstechnica.com/gadgets/2017/05/googles-fuchsia-smartphone-os-dumps-linux-has-a-wild-new-ui/>. [Diakses 4 6 2024].
- [46] D. Flanagan, *JavaScript: The Definitive Guide*, 6 penyunt., Beijing ; Sebastopol, CA : O'Reilly, 2011.
- [47] R. J. P. Joarno, M. Fajar dan A. Yunus, “IMPLEMENTASI PROGRESSIVE WEB APPS PADA WEBSITE GETHELP

MENGGUNAKAN NEXT.JS,” *Jurnal KHARISMA Tech*, vol. 17, no. 2, pp. 1-15, 2022.

- [48] A. Sunyoto, *Ajax Membangun Web dengan Teknologi Asynchronous JavaScript & XML*, Yogyakarta: ANDI, 2007.