

ABSTRAK

Perkembangan anak usia dini memerlukan pendekatan pembelajaran yang sesuai dengan karakteristik perkembangan mereka, baik secara kognitif, sosial, emosional, maupun bahasa. Salah satu pendekatan yang terbukti efektif dalam mendukung perkembangan tersebut adalah penggunaan media pembelajaran inovatif yang menggabungkan elemen visual, naratif, dan interaktif. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran berbasis animasi 3D yang mengintegrasikan teknik *storytelling* dalam rangka mengenalkan berbagai jenis hewan kepada anak-anak di PAUD Harapan Alinda. Pengembangan dilakukan dengan menggunakan model ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation*) yang terstruktur dan sistematis. Aset grafis dibuat menggunakan Adobe Illustrator, animasi dirancang dengan Blender, dan aplikasi interaktif dibangun menggunakan Unreal Engine 5. Pendekatan *storytelling* yang digunakan menekankan pada narasi sederhana namun menarik, dengan karakter dan alur cerita yang dekat dengan dunia anak, seperti dialog antara karakter anak dan ayahnya. Evaluasi terhadap media dilakukan dengan menyebarkan angket kepada dua guru PAUD untuk menilai kualitas gambar, suara, isi media, alur cerita, dan kesan umum. Hasilnya menunjukkan bahwa media ini memperoleh nilai 56 dari total 60, yang setara dengan 93,33%, dan dikategorikan sebagai “Sangat Layak”. Selain itu, observasi terhadap respon anak menunjukkan adanya peningkatan minat, perhatian, dan pemahaman terhadap materi yang disampaikan. Penggunaan animasi 3D dipadukan dengan *storytelling* terbukti mampu menciptakan pengalaman belajar yang lebih menyenangkan dan bermakna. Penelitian ini menyarankan bahwa kombinasi antara teknologi animasi dan pendekatan naratif dapat menjadi strategi pembelajaran efektif yang layak diimplementasikan secara luas di lembaga PAUD. Selain itu, media ini juga berpotensi dikembangkan lebih lanjut dengan materi dan fitur yang lebih variatif sesuai kebutuhan kurikulum anak usia dini.

Kata Kunci: *Storytelling, Media Pembelajaran, Animasi 3D, Pendidikan Anak Usia Dini, Unreal Engine 5*

ABSTRACT

Early childhood development requires learning approaches that align with children's cognitive, social, emotional, and language growth stages. One effective method to support this development is through the use of innovative educational media that integrates visual, narrative, and interactive elements. This study aims to develop a 3D animation-based learning media by applying storytelling techniques to introduce various types of animals to early learners at PAUD Harapan Alinda. The development followed the ADDIE model (Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation), ensuring a structured and systematic process. Graphic assets were created using Adobe Illustrator, animations were designed with Blender, and the interactive application was built using Unreal Engine 5. The storytelling approach focused on simple yet engaging narratives, represented through dialogues between a child and a parent character, which resonate with early childhood experiences. Media evaluation involved questionnaires filled out by two early childhood educators assessing image quality, audio, content relevance, storyline coherence, and overall impression. The results revealed a total score of 56 out of 60, or 93.33%, categorizing the media as “Highly Feasible.” Furthermore, observational data indicated increased interest, attention, and understanding among children during the learning process. The integration of 3D animation and storytelling successfully created a more enjoyable and meaningful learning experience. This research suggests that combining animation technology with narrative techniques can be an effective educational strategy for early childhood institutions. The media also holds potential for further development with a broader range of materials and features aligned with early childhood curricula.

Keywords: Storytelling, Learning Media, 3D Animation, Early Childhood Education, Unreal Engine 5