

ABSTRAK

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN DAN PELATIHAN PEMROGRAMAN BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS : PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI, UNIVERSITAS MALIKUSSALEH)

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran dan pelatihan pemrograman berbasis web yang inovatif dan efektif. Di era digital ini, kebutuhan akan platform pembelajaran interaktif semakin meningkat, khususnya di kalangan mahasiswa. Studi kasus dilakukan di Program Studi Sistem Informasi, Universitas Malikussaleh, untuk memenuhi kebutuhan tersebut. Metode penelitian yang digunakan meliputi analisis kebutuhan pengguna, desain sistem, implementasi, dan pengujian terhadap platform yang dikembangkan. Hasil penelitian menunjukkan bahwa platform web ini mendukung berbagai bahasa pemrograman dan dilengkapi dengan fitur interaktif seperti kuis dan latihan coding. Forum diskusi juga disediakan untuk memfasilitasi interaksi antar mahasiswa. Media ini diharapkan dapat meningkatkan minat dan pemahaman mahasiswa dalam pembelajaran pemrograman, serta memberikan akses yang fleksibel terhadap materi. Pengujian sistem menunjukkan bahwa media ini berfungsi dengan baik dan mendapatkan tanggapan positif dari pengguna. Dengan adanya platform ini, proses pembelajaran pemrograman diharapkan menjadi lebih efisien, menarik, dan sesuai dengan perkembangan teknologi digital. Penelitian ini memberikan kontribusi signifikan bagi pengembangan media pembelajaran di bidang pemrograman dan dapat menjadi referensi bagi penelitian selanjutnya.

Kata Kunci: Media Pembelajaran, Pemrograman, *Website*, Sistem Informasi, Universitas Malikussaleh

ABSTRACT

DEVELOPMENT OF WEBSITE-BASED LEARNING MEDIA AND PROGRAMMING TRAINING (CASE STUDY: INFORMATION SYSTEMS STUDY PROGRAM, MALIKUSSALEH UNIVERSITY)

This study aims to develop innovative and effective web-based programming learning and training media. In this digital era, the need for interactive learning platforms is increasing, especially among students. A case study was conducted at the Information Systems Study Program, Malikussaleh University, to meet these needs. The research methods used include user needs analysis, system design, implementation, and testing of the developed platform. The results of the study show that this web platform supports various programming languages and is equipped with interactive features such as quizzes and coding exercises. Discussion forums are also provided to facilitate interaction between students. This media is expected to increase student interest and understanding in programming learning, as well as provide flexible access to materials. System testing shows that this media functions well and gets positive responses from users. With this platform, the programming learning process is expected to be more efficient, interesting, and in accordance with the development of digital technology. This research makes a significant contribution to the development of learning media in the field of programming and can be a reference for further research.

Keywords: Learning Media, Programming, Website, Information Systems, Malikussaleh University