

SKRIPSI

PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN *GAME BASED LEARNING* BERBANTUAN APLIKASI *QUIZIZZ* TERHADAP KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS DAN MINAT BELAJAR PESERTA DIDIK



**Skripsi ini ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan
untuk mendapatkan gelar Sarjana Pendidikan**

Oleh:

DARMI SAMOSIR

NIM 210730008

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN FISIKA
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS MALIKUSSALEH
ACEH UTARA
2025**