

DAFTAR PUSTAKA

- [1] G. Agar, T. Kegiatan, and S. Aktif, "Analisis Kebutuhan Media Pembelajaran Digital Bagi," vol. 2, no. 02, pp. 264–274, 2022.
- [2] A. Sastranegara, A. Triayudi, and N. Hayati, "Implementasi User Center Design dan System Usability Scale Pada Website Sekolah Menengah Atas," vol. 3, no. 6, pp. 1320–1325, 2023, doi: 10.30865/klik.v3i6.941.
- [3] U. D. Method, E. Sales, R. T. Amanda, and R. A. Putri, "Penerapan Metode User Centered Design dalam Sistem Penjualan E-Commerce," vol. 13, pp. 1295–1307, 2024.
- [4] I. Padangsidimpuan, "BELAJAR DAN PEMBELAJARAN Aprida Pane Muhammad Darwis Dasopang," vol. 03, no. 2, pp. 333–352, 2017.
- [5] K. Belajar and S. Di, "PENERAPAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS BLENDED UNTUK MENINGKATKAN," pp. 106–124.
- [6] U. Utomo, "ANALISIS KEBUTUHAN GURU SENI MUSIK Analysis of Arts Music Teacher Needs in The Context of Learning Action-Based Implementation in School Arts Music Teacher Needs Analysis in The Context of Learning Action Based Learning in School," no. 2, pp. 110–119.
- [7] D. Sulastri, "PEMANFAATAN PLATFORM DIGITAL DALAM PEMBELAJARAN ONLINE SELAMA MASA PANDEMI COVID-19 DI SEKOLAH DASAR," pp. 219–229.
- [8] P. M. Senge, "Desain dan Evaluasi Pembelajaran Blended Learning Berbasis Whatsapp Group (WAG) Miksan Ansori Sekolah Tinggi Ilmu Syari ' ah Faqih Asy ' ari Kediri , Indonesia Email : Ikhsan.aira@gmail.com
- [9] A. Qashlim, T. Prahasto, and R. Gernowo, "Evaluasi Human Machine Interface Menggunakan Kriteria Usability Pada Sistem E-learning Perguruan Tinggi," vol. 02, pp. 96–107, 2014.
- [10] Z. Fitri, M. Z. Akbar, M. Ula, "PENERAPAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS BLENDED UNTUK MENINGKATKAN KUALITAS BELAJAR SISWA DI SMKN 3 LHOKSEUMAWE" Jurnal Sistem Informasi ISSN P : 2598-599X; E: 2599-0330
- [11] R. Fitria and M. Ikhwan, "SISTEM INFORMASI PENGUKURAN MATRIKS ISO USABILITY TESTING BERBASIS WEB: STUDI KASUS SHOPEE," vol. 7, no. 2, 2023.
- [12] P. Sukmasetya, A. Setiawan, and E. R. Arumi, "PENGUNAAN USABILITY TESTING SEBAGAI ALAT EVALUASI," vol. 9, no. 1, pp. 58–67, 2020.
- [13] J. Ilmiah, T. Informasi, V. Nomor, B. Mei, and A. Supriyatna, "PENERAPAN USABILITY TESTING UNTUK PENGUKURAN," vol. 8,

pp. 1–16, 2018.

- [14] V. Yoga and P. Ardhana, “Evaluasi Usability E-Learning Universitas Qamarul Huda Menggunakan System Usability Scale (SUS),” vol. 3, no. 1, pp. 3–7, 2022.
- [15] B. Fadli, N. Ramadlan, S. Wulandari, R. R. Hajar, P. Sejati, and A. Suhendar, “Penerapan Metode UCD (User Centered Design) Pada Sistem Perpustakaan Sekolah Berbasis Android,” vol. 4, no. 5, pp. 2430–2441, 2024, doi: 10.30865/klik.v4i5.1803.
- [16] B. A. Pratama, U. Proboyekti, and K. Wijana, “Penerapan Metode User Centered Design (UCD) dalam Pembangunan Layanan Online Jual Beli Barang Bekas,” no. 1, 2020, doi: 10.21460/jutei.2020.41.192.
- [17] R. Pramudita, R. W. Arifin, A. N. Alfian, N. Safitri, and S. Dina, “PENGUNAAN APLIKASI FIGMA DALAM MEMBANGUN UI / UX YANG INTERAKTIF PADA PROGRAM STUDI TEKNIK,” vol. 3, no. 1, pp. 149–154, 2021.
- [18] A. Saputra, “Penerapan Usability pada Aplikasi PENTAS Dengan Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS) (Usability Implementation in PENTAS Application Using the System Usability Scale (SUS) Method),” vol. 1, no. 3, pp. 206–212, 2019.