

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurahman, Hasan, dan Asep Ririh Riswaya. 2014. *Aplikasi Pinjaman Pembayaran Secara Kredit Pada Bank Yudha Bhakti*. Jurnal Computech dan Bisnis, Volume 8, Nomor 2. STIMIK Mardira Indonesia. Bandung
- A.S, Rosa, dan M. Shalahuddin. 2013, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Informatika. Bandung
- Azwarni. 2016. *Aplikasi Pembelajaran Matematika SMP (Sekolah Menengah Pertama) Menggunakan Algoritma Fisher Yates Shuffle Berbasis Android*. Tugas Akhir. Program Studi Teknik Informatika. Universitas Malikussaleh. Aceh Utara
- Darmanto, Eko Dkk. 2014. *Penerapan Metode Ahp (Analythic Hierarchy Process) Untuk Menentukan Kualitas Gula Tumbu*. Jurnal SIMETRIS, Vol 5 No 1 April 2014 ISSN: 2252-4983
- Juansyah, Andi. 2015. *Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android*. Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA), Edisi. 1 Volume. 1 Agustus 2015 ISSN : 2089-9033
- Mayanda, Darni. 2015. *Aplikasi Game Battleship Menggunakan Algoritma Negascout*. Tugas Akhir. Program Studi Teknik Informatika. Universitas Malikussaleh. Aceh Utara
- Nurhayati, Endang Dkk. 2013. *Inventarisasi Makanan Tradisional Jawa Serta Alternatif Pengembangannya*. Penelitian Guru Besar. Universitas Yogyakarta. Yogyakarta
- Safaat, Nazaruddin. 2014. *Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android Revisi Kedua*. Informatika. Bandung
- Saaty, Thomas L. *How to make a decision The Analytic Hierarchy Process*. European Journal of Operational Research 48 (1990) 9-26 North-Holland
- Tri Oktaviani Santoso, Sulis. 2014. *Android VS IOS*. diakses tanggal 29 Januari 2017 pukul 13.53 WIB