

ABSTRAK

Langkat merupakan salah satu kabupaten di Sumatera Utara yang memiliki beragam lokasi wisata yang bagus untuk dikunjungi. Beberapa dari wisatawan masih banyak yang tidak mengetahui secara geografis dari objek wisata yang dikunjungi. Penelitian ini bertujuan membuat sistem informasi untuk pemetaan dan penentuan lokasi objek wisata strategis di Kabupaten Langkat menggunakan metode *Simple Additive Weighting* (SAW). Sistem yang nantinya dibuat akan merekomendasikan tempat yang memiliki potensi untuk dijadikan pilihan sebagai tempat berwisata. Penentuan objek wisata strategis menggunakan proses pembobotan dengan logika *fuzzy* lalu dihitung dengan mengimplementasikan metode SAW dan mempertimbangkan sejumlah kriterianya, yaitu jumlah rata-rata kunjungan pada wisata tersebut, jarak yang di tempuh dari ibukota Kabupaten Langkat menuju ke objek wisata tersebut, harga tiket masuk pada objek wisata dan kelengkapan sarana dan prasarana pada objek wisata tersebut. Dari 34 jumlah data keseluruhan, hasil perankingan 5 (lima) urutan teratas pada setiap filter yang diterapkan berbeda-beda. Filter yang diterapkan yaitu kunjungan, jarak, biaya, dan sarpras. Hasil perankingan pada filter kunjungan yaitu Objek Wisata Bukit Lawang, Ekowisata Tangkahan, Objek Wisata Batu Katak, Rumah Pohon Habitat, dan Puncak Ratu Langkat. Hasil perankingan pada filter jarak yaitu Objek Wisata Bukit Lawang, Objek Wisata Batu Katak, Rumah Pohon Habitat, Air Terjun Saringgana, dan Gua Batu Rijal dan Batu Kapal. Hasil perankingan pada filter biaya yaitu Objek Wisata Bukit Lawang, Objek wisata Batu Katak, Rumah Pohon Habitat, Ekowisata Tangkahan, dan Puncak Ratu Langkat. Dan hasil perankingan pada filter sarpras yaitu Objek Wisata Bukit Lawang, Ekowisata Tangkahan, Objek Wisata Batu Katak, Puncak Ratu Langkat, Bekancan River. Dari hasil seluruh filter yang ada, dapat disimpulkan bahwa Objek Wisata Bukit Lawang selalu berada diperingkat pertama dengan perolehan nilai perankingan 1 (satu).

Kata kunci : wisata, sistem informasi geografis, Langkat, Simple Additive Weighting