

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengimplementasikan desain *UI/UX* serta menganalisis tingkat *usability* dari *website Boardify* sebagai *platform* kolaborasi dalam proses pengumpulan tugas akhir mahasiswa Program Studi Teknik Informatika. Penelitian ini menggunakan metode *A/B Testing* dengan membandingkan *platform Boardify* dan *Trello*. Sebanyak 55 responden berpartisipasi untuk masing-masing *platform* dan diminta mengisi kuesioner yang terdiri dari 25 pertanyaan yang sama. Selain itu, pengujian performa teknis *website Boardify* dilakukan menggunakan alat bantu *GTmetrix*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa *Boardify* memperoleh rata-rata skor *usability* sebesar 99,18, yang mengindikasikan bahwa *platform* ini sangat mudah digunakan dan sesuai dengan kebutuhan pengguna dalam konteks pengumpulan tugas akhir. Dari sisi performa, hasil uji *GTmetrix* menunjukkan bahwa *Boardify* memperoleh Grade B dengan skor *Performance* sebesar 86% dan *Structure* sebesar 90%. Penggunaan metode *A/B Testing* memberikan gambaran objektif mengenai pengalaman pengguna jika dibandingkan dengan *platform* serupa. Dengan demikian, *Boardify* dapat dinyatakan layak dan efektif digunakan sebagai *platform* kolaborasi dalam pengumpulan tugas akhir di lingkungan Program Studi Teknik Informatika Universitas Malikussaleh.

Kata kunci: *A/B Testing, Boardify, GTmetrix, Platform Kolaborasi, Tugas Akhir, UI/UX, Usability.*

ABSTRACT

This study aims to implement UI/UX design and analyze the usability level of the Boardify website as a collaborative platform for the final project submission process of Informatics Engineering students. The research employs the A/B Testing method by comparing the Boardify platform with Trello. A total of 55 respondents participated for each platform and were asked to complete a questionnaire consisting of 25 identical questions. In addition, technical performance testing of the Boardify website was conducted using the GTmetrix tool. The results show that Boardify achieved an average usability score of 99.18, indicating that the platform is highly user-friendly and meets user needs in the context of final project submission. In terms of performance, GTmetrix testing showed that Boardify earned a Grade B with a Performance score of 86% and a Structure score of 90%. The use of the A/B Testing method provided an objective comparison of the user experience with a similar platform. Therefore, Boardify can be considered feasible and effective for use as a collaborative platform in the final project submission process within the Informatics Engineering Study Program at Universitas Malikussaleh.

Keywords: *A/B Testing, Boardify, Collaborative Platform, Final Project, GTmetrix, UI/UX, Usability.*