

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, D., Khairul, A., & Warmayana, I. G. A. K. (2020). Perancangan & Pembuatan Aplikasi File Server Berbasis Web Menggunakan Metode *Interpolation Search*.
- Ardiansyah, A. (2023). Implementasi Algoritma *Levenshtein Distance* pada Aplikasi Kamus Terjemahan Bahasa Indonesia-Bahasa Bangka (Vol. 1).
- Arif Suryawan, M., Syahkintan, N. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Penerjemah Bahasa Daerah Wakatobi Berbasis *Android*. *Jurnal Informatika*, 11(1). <http://ejournal.unidayan.ac.id/index.php/JIU>
- Azhri, M. F., Swanjaya, D., & Niswatin, R. K. (2019). Penerapan Algoritma *Levenshtein Distance* pada Aplikasi Asisten Guru Bahasa Inggris.
- Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa. (2024). Arah Baru Revitalisasi Bahasa Daerah: Menekan Laju Kepunahan Bahasa Daerah di Indonesia.
- Fitriya, A. (2020). Pengaruh Media Pembelajaran Kamus *Online Al-Ma'āny* Dalam Meningkatkan *Mahārah Al-Qirā'ah* Pada Siswa Kelas X MAN 2 Sleman Tahun Ajaran 2017/2018 (Studi Eksperimen). 5(1).
- Hanief, S. (2020). Perancangan Aplikasi Rekapitulasi Absensi Siswa Menggunakan *Java Netbeans*. Smk Pembangunan Bukittinggi.
- Ilham, R. (2023). Implementasi Algoritma *Levenshtein Distance* Untuk Fitur Pencarian Kata Pada Pengembangan Kamus Bahasa Aceh Berbasis Web.
- Ilhamiah, N., Taib, R., & Armia. (2017). Reduplikasi Bahasa Devayan. In *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Jurusan PBSI* (Vol. 2, Issue 4).
- Juhardi, U., Sahputra, E. (2018). Aplikasi Kamus Bahasa Daerah Serawai Menggunakan Algoritma *Bubble Sort* dan *Voice Recognition* Berbasis *Android*. In *Jurnal Media Infotama* (Vol. 14, Issue 2).
- Lady O, K., Steven R, S., & Alwin M Sambul. (2018). Aplikasi Kamus Bahasa Daerah Pasan Berbasis *Android*.
- Laia, I. A. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Penerjemah Bahasa Indonesia Bahasa Nias Menggunakan Algoritma *Levenshtein Distance* Berbasis *Android*.

- Martoyo, I. M. H., Sentinuwo, S., & Sambul, A. (2018). Pembuatan Aplikasi Kamus Bahasa Daerah Siau. In *Jurnal Teknik Informatika* (Vol. 13, Issue 2).
- Muhammad, S. R., & Hendrokumoro, H. (2022). Hubungan Kekerabatan Bahasa Aceh, Bahasa Devayan, Bahasa Sigulai, dan Bahasa Jamee. *Diglosia: Jurnal Kajian Bahasa, Sastra, Dan Pengajarannya*, 5(4), 897–920. <https://doi.org/10.30872/diglosia.v5i4.511>
- Nasarudin. (2020). Penggunaan Kamus Dwibahasa Sebagai Sumber Belajar Dalam Penguasaan Kosakata Arab Mahasiswa Fakultas Hukum Universitas Muhammadiyah Mataram.
- Novita Sari, R. (2023). Perancangan Aplikasi Kamus Batak Mandailing-Bahasa Inggris Berbasis *Android*. <https://doi.org/10.22303/upu.1.1.2021.01-10>
- Ohoirat, M. N. (2021). Pemanfaatan Kamus *Al-Ma'any* Berbasis *Android* Dalam Meningkatkan Pemahaman Teks Bahasa Arab Siswa Di Bimbingan Belajar Nurul Ilmu Malang.
- Priyatna, R. D. (2023). Implementasi Algoritma *Levenshtein Distance* Dan Algoritma *Knutt Morris Pratt* Dalam Fitur *Word Completion* Pada *Search Engine*.
- Pulungan, S. M., Febrianti, R., Lestari, T., Gurning, N., & Fitriana, N. (2023). Analisis Teknik *Entity-Relationship Diagram* Dalam Perancangan *Database*. 01(2), 143–147. <https://doi.org/10.47233/jemb.v2i1.533>
- Rama, R. (2020). Aplikasi Pengolahan Data Keuangan Berbasis *Java* Pada CV. *Adm Technology Menggunakan Netbeans*.
- Rofiqih, A., Siambaton, M. Z., & Haramaini, T. (2022). Penerapan Algoritma *Levenshtein String* pada E-Arsip Kecamatan Pagar Merbau. *Sudo Jurnal Teknik Informatika*, 1(1), 1–7. <https://doi.org/10.56211/sudo.v1i1.1>
- Rohman, F., Buana, W., Agung, A., & Wiranata, K. (2015). Rancang Bangun Penerjemah Bahasa Indonesia ke Bahasa Jawa Berbasis *Android*. 3(1).
- Sanad, E. A. W. (2019). Pemanfaatan *Realtime Database* di Platform *Firebase* Pada Aplikasi *E-Tourism* Kabupaten Nabire. *Jurnal Penelitian Enjiniring*, 22(1), 20–26. <https://doi.org/10.25042/jpe.052018.04>
- Sibuea, S., Ikhsan Saputro, M., Annan, A., & Bowo Widodo, Y. (2022). Jurnal Informatika Dan Teknologi Komputer Aplikasi *Mobile Collection* Berbasis *Android* Pada PT. Suzuki Finance Indonesia. *Maret*, 2(1).
- Sulistio, B., Lutfi, S., Jati Metro, J. (2019). Aplikasi Kamus Bahasa Taliabu Berbasis *Android* Dengan Menggunakan Metode *Binary Search*. *JIKO*, 2(2), 2355–7699. <https://doi.org/10.33387/jiko>

- Trya, K., Resmawan, C., Ketut, I., Arhana, R., Made, I., & Sunarya, G. (2015). Pengembangan Aplikasi Kamus Dan Penerjemah Bahasa Indonesia-Bahasa Bali Menggunakan Metode *Rule Based* Berbasis *Android*. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, 4(2).
- Zalukhu, A., Purba, S., Darma, D. (2023). Perangkat Lunak Aplikasi Pembelajaran *Flowchart*. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Industri*, 4(1).
- Zuhri, A. F., Larasati, F. B., Gunawan, Solikhun, & Sri Muliani Damanik. (2021). *Dasar-Dasar Pemrograman Android*.
- Zulfikar, H., & Yunizar, Z. (2021). Sistem Informasi *E-Commerce* Berbasis *Web* dan *Android* Studi Kasus Toko Jakarta Elektronik Samalanga.