

DAFTAR PUSTAKA

- Al Faruq, U. (2015). Rancang bangun aplikasi rekam medis poliklinik universitas trilogi. *J. Inform*, 9(1), 1017–1027.
- Ananto, D. T., Mahardewantoro, D. D., Mustafa, F., Ardianto, M. G., Rafi, M. M., Zein, R. A., Saputra, O. E., Mujiastuti, R., Rosanti, N., & Adharani, Y. (2023). Edukasi dan Pelatihan Pengenalan *Machine learning* dan Computer Vision Untuk Mengeksplorasi Potensi Visual. *Prosiding Seminar Nasional Pengabdian Masyarakat LPPM UMJ*, 1(1).
- Fauzan, A., Hatiwati, E. N., & Dwitama, F. (2023). Sistem informasi inventori persediaan barang pada PT. Yasa Berkah Mandiri menggunakan PHP dan MySQL. *Jurnal Teknik Dan Science*, 2(3), 29–34.
- Hendini, A. (2016). Pemodelan UML sistem informasi monitoring penjualan dan stok barang (studi kasus: distro zhezha pontianak). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 4(2).
- Hutapea, A., Furqon, M. T., & Indriati, I. (2018). Penerapan algoritme modified k-nearest neighbour pada pengklasifikasian penyakit kejiwaan skizofrenia. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 2(10), 3957–3961.
- Kurnia, D. D. (2021). Sistem Pakar Untuk Mendiagnosa Gangguan Kesehatan Mental Menggunakan Algoritma Genetika. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi)*, 8(3), 1171–1187.
- Moningka, N., Hafidurrohman, M., & Ajri Tri, W. R. (2023). Klasifikasi Mental Mahasiswa Menggunakan Metode Machine Learning. In *Jurnal Quancam* (Vol. 1, Issue 2). <https://www.kaggle.com/datasets/shariful07/student-mental->
- Normawati, D., & Prayogi, S. A. (2021). Implementasi Naïve Bayes Classifier Dan Confusion Matrix Pada Analisis Sentimen Berbasis Teks Pada Twitter. *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer Dan Informatika)*, 5(2), 697–711.
- Poegoeh, D. P., & Hamidah, H. (2016). Peran dukungan sosial dan regulasi emosi terhadap resiliensi keluarga penderita skizofrenia. *Insan: Jurnal Psikologi Dan Kesehatan Mental*, 1(1), 12–21.
- Putra, D. W. T., & Andriani, R. (2019). Unified modelling language (uml) dalam perancangan sistem informasi permohonan pembayaran restitusi sppd. *Jurnal Teknoif Teknik Informatika Institut Teknologi Padang*, 7(1), 32–39.
- Risdiansyah, D. (2017). Perancangan Sistem Informasi Bimbingan Konseling Berbasis Desktop pada SMA Kemala Bhayangkari 1 Kubu Raya. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 5(2), 86–91.

- Roihan, A., Sunarya, P. A., & Rafika, A. S. (2020). Pemanfaatan *machine learning* dalam berbagai bidang. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 5(1), 490845.
- Widiatama, M. B., Irawan, J. D., & Rudhistiar, D. (2024). Pengelompokan Game Berdasarkan Data Top Seller Pada Website" Steam" Menggunakan Metode K-Medoids. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 8(5), 8242–8249.