

DAFTAR PUSTAKA

- Aghni, R. I. (2018). *Fungsi dan jenis media pembelajaran dalam pembelajaran Akuntansi*. Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia, 16(1), 98-107.
- Anwar, MN. 2015. *Identifikasi Sistem Kopling Dan Transmisi Manual Pada Toyota Kijang Innova Tipe G. Tugas Akhir*. Semarang: Universitas Negeri Semarang.
- Arikunto, suharsimi. 2009. *Prosedur Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta
- Arsyad. A. 2013. *Media Pembelajaran*, Jakarta : Pt.Raja Grafindo Persada
- Bastian, Ade. 2019. "Pengembangan Media Learning Game Al-Qur'an Berbasis Multimedia Interaktif." INFOTECH Journal 5(2):29-33.
- Batubara, H. H. (2020). *Media Pembelajaran Efektif*. Semarang: Fatawa Publishing.
- Dewi, F. F., & Handayani, S. L. (2021). Pengembangan media pembelajaran video animasi en-alter sources berbasis aplikasi powtoon materi sumber energi alternatif sekolah dasar. Jurnal Basicedu, 5(4), 253-2540.<https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i4.1229>
- Faiz, M. R., Sujito, S., Sumarli, S., Muladi, M., & Syah, A. I. (2022). *Pengembangan T rainer Kelistrikan Sepeda Motor Untuk Meningkatkan Kompetensi Keahlian Teknik Dan Bisnis Sepeda Motor Pada Era Society 5.0 Di Smk Nu 1 Karanggeneng*. Prosiding Hapemas, 3(1), 172-180.
- Fatkhurrohman, F., Abdillah, F., & Fatra, F. (2021). *Pengaruh Peran Guru Dan Lingkungan Belajar Terhadap Peningkatan Kompetensi Sistem Ac Xi Tkro Smk Muhammadiyah Bawang*. Journal Of Vocational Education And Automotive Technology, 3(2), 44-53.
- Gulo, M. (2018). *Meningkatkan hasil belajar fisika dengan menggunakan alat peraga sederhana pada materi gerak melingkar di kelas X-5 SMA Negeri 3 GunungSitoli semester ganjil tahun pelajaran 2014-2015*. Jurnal Wahana Inovasi, 6(1), 1-14.
- Kaltsum, H. U. (2017). *Pemanfaatan Alat Peraga Edukatif Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Inggris Sekolah Dasar*. URECOL, 19-24.
- Laurens, J., Rampo, Y., Tamba, P., & Sumarauw, H. (2021). *Pengaruh media pembelajaran trainer simulator kelistrikan terhadap hasil belajar*

pemeliharaan listrik siswa TSM di SMK Kristen Getsemani Manado. GEARBOX: Jurnal Pendidikan Teknik Mesin, 50-58.

Mashuri, S. (2019). *Media Pembelajaran Matematika*. Deepublish.

Masyruhan, M., Pratiwi, U., & Al Hakim, Y. (2020). Perancangan alat peraga hukum hooke berbasis mikrokontroler arduino sebagai media pembelajaran Fisika. *SPEKTRA: Jurnal Kajian Pendidikan Sains*, 6(2), 134-145. <http://dx.doi.org/10.32699/spektra.v6i2i.145>

Mustofa, T. A., Sarsetyono, Y., & Apriyanto, N. (2020). *Peningkatan Kompetensi Sistem Kelistrikan Sepeda Motor Melalui Model Problem Based Learning Dengan Video Animasi Kelistrikan Bodi Pada Siswa*. *Journal of Vocational Education and Automotive Technology*, 2(1), 30-40.

Muntazhimah, M., Nasution, E. Y. P., & Ningsih, S. Y. (2020). Respon siswa sekolah menengah terhadap pembelajaran matematika di era COVID-19. *Jurnal Pendidikan Matematika Universitas Lampung*, 8(3), 193-206. <http://dx.doi.org/10.23960/mtk/v8i2.pp193-206>

Nini, N. V. (2019). Respon siswa terhadap media pembelajaran interaktif berbasis flash pada materi sel kelas XI di SMAN 1 Sandai Kabupaten Ketapang. *Progress in Retinal and Eye Research*. UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONTIANAK PONTIANAK.

Rasto. 2015. *Pembelajaran Mikro*. Bandung: Alfabeta

Sakdiah, H., Fatwa, I., Muliani, M., Andriani, R., & Hidayat, A. T. (2023). Sosialisasi Budaya Kerja Industri Sebagai Upaya Penguatan Kompetensi Dasar Siswa SMK Negeri 7 Lhokseumawe. *Jurnal Abdimas BSI: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 6(2), 208–217. <https://doi.org/10.31294/jabdimas.v6i2.15086>

Sanjaya. Ridwan. 2017. *Pengaruh Kelengkapan Sarana dan Prasarana Terhadap Hasil Belajar Siswa sekolah Menengah Kejuruan (SMK)*. Universitas Negeri Padang

Sugiyono. 2013. *Metodelogi penelitian kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung Alfabeta.

Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development)*. Bandung: Alfabeta.

Sugiyono. 2018. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung:Alfabeta.
- Wahyudi, A., Agustin, R. D., & Ambarawati, M. (2022). Pengembangan Media Aplikasi Geotri Pada Materi Geometri Berbasis Mobile Learning. *Jurnal Ilmiah Matematika Realistik*, 3(2), 62-70.
- Zaidah, B. S., Susilawati, S., & Sutrio, S. (2022). Validitas Perangkat Pembelajaran Berbasis Masalah Berbantuan Alat Peraga Suhu dan Kalor Untuk Meningkatkan Penguasaan Konsep Peserta Didik. *Lensa: Jurnal Kependidikan Fisika*, 10(2), 39-53. <https://doi.org/10.33394/j-lkf.v10i2.6805>